

# Aranjamente generalizate

Vasile Mircea Popa

## Abstract

In this paper we propose a generalization of the arrangement notion. We give the generalized arrangements definition and we present the issue of distributing the objects into cells. We also present two recurrence relations concerning the generalized arrangements.

Next, we develop a general method for the generalized arrangements calculation: the Newton type polynomials method.

In the end of the paper we propose three applications and we indicate the references.

**2000 Mathematical Subject Classification:** 05A05

## 1 Introducere

După cum se știe, în aranjamentele simple de  $m$  obiecte luate câte  $k$ , orice obiect apare cel mult câte o singură dată, pe când în cazul aranjamentelor cu repetiție orice obiect se poate repeta, de maximum  $k$  ori.

În cele ce urmează vom considera cazul general, când obiectul  $i$  se poate repeta de maximum  $l_i$  ori, unde  $1 \leq l_i \leq k$  ( $i = 1, 2, \dots, m$ ) [2].

## 2 Definiție

Prin aranjamente generalizate de  $n$  obiecte  $(l_1, l_2, \dots, l_m)$  luate câte  $k$  înțelegem submulțimile ordonate conținând  $k$  obiecte diferite sau identice care se pot forma pe rând din cele  $n = \sum_{i=1}^m l_i$  obiecte ( $m$  clase de obiecte, din clasa  $i$  având  $l_i$  obiecte identice).

Numărul aranjamentelor generalizate de  $n$  obiecte  $(l_1, l_2, \dots, l_m)$  luate câte  $k$  se notează cu:

$$A_n^k (l_1, l_2, \dots, l_m).$$

Trebuie evident să avem:  $n \geq k$  și  $1 \leq l_i \leq k$  ( $i = 1, 2, \dots, m$ ).

Prin particularizare se regăsesc aranjamentele simple și cele cu repetiție:

$$A_n^k (1, 1, \dots, 1) = A_m^k \quad (m = n)$$

$$A_n^k (k, k, \dots, k) = a_m^k \quad (mk = n).$$

**Exemplu.** Să considerăm aranjamentele de 7 obiecte  $(3, 3, 1)$  luate câte 3.

Obiectele sunt: 1 1 1 2 2 2 3.

Construind sistematic aranjamentele generalizate, obținem următoarea listă:

111; 112; 113; 121; 122; 123; 131; 132; 211; 212;

213; 221; 222; 223; 231; 232; 311; 312; 321; 322.

Lista conține 20 de poziții, deci, prin enumerare am obținut rezultatul:

$$A_7^3 (3, 3, 1) = 20.$$

**Cazuri particulare:**

Pentru cazurile particulare  $k = 0, k = 1, k = n - 1$  și  $k = n$ , numărul aranjamentelor generalizate se determină cu ajutorul următoarelor formule, care rezultă imediat din definiție:

$$A_n^0 (1_1, 1_2, \dots, 1_m) = 1$$

$$A_n^1 (1_1, 1_2, \dots, 1_m) = m$$

$$A_n^{n-1} (l_1, l_2, \dots, l_m) = \frac{n!}{l_1! l_2! \dots l_m!}$$

$$A_n^n (1_1, 1_2, \dots, 1_m) = \frac{n!}{l_1! l_2! \dots l_m!}.$$

### 3 Problema distribuirilor

Vom considera în continuare o problemă de distribuire a unor obiecte în căsuțe. Căsuțele se consideră distincte și neordonate (nu are importanță ordinea obiectelor dintr-o căsuță). Dacă o căsuță poate primi cel mult  $l_i$  obiecte, vom spune că această căsuță are capacitatea  $l_i$ .

**Problemă:** Considerăm  $k$  obiecte diferite și  $m$  căsuțe de capacități  $l_i (i = 1, 2, \dots, m)$ . Se distribuie cele  $k$  obiecte diferite în cele  $m$  căsuțe. În câte moduri se poate face distribuirea?

Vom arăta că numărul de distribuiri posibile este:

$$A_n^k (l_1, l_2, \dots, l_m)$$

Să considerăm la început un caz particular cu interpretările conform definiției și problemei distribuirilor:

$$A_4^2 (2, 1, 1) = 7.$$

**Definiție.**  
Obiecte: 1123

11
12
13
21
31
23
32

**Problema distribuțiilor.**  
Obiecte: AB

AB		
A	B	
A		B
B	A	
B		A
	A	B
	B	A

După cum se observă, orice grupare poate fi interpretată ca indicând căsuțele în care se plasează obiectele A,B și invers, orice distribuție în căsuțe determină o grupare. De exemplu, gruparea 21 arată că obiectul A se plasează în căsuța 2 iar obiectul B în căsuța 1, respectiv a patra distribuție în căsuțe conduce la gruparea 21.

Acest principiu se poate evident aplica pe cazul general, deci între submulțimile ordonate și distribuțiile în căsuțe există o corespondență biunivocă, ceea ce arată că ele au același număr de elemente.

## 4 Formule de recurență

Există următoarele formule de recurență, ale căror demonstrații le propunem ca exercițiu cititorului.

**Formula de recurență I:**

$$A_n^k(l_1, l_2, \dots, l_m) = k! \sum_R \frac{1}{x_1! x_2! \dots x_m!}$$

unde  $(x_1, x_2, \dots, x_m)$  este o soluție în numere naturale a ecuației:

$$x_1 + x_2 + \dots + x_m = k$$

cu condițiile:  $0 \leq x_i \leq l_i, i = 1, 2, \dots, m$ .

Suma se face pe mulțimea  $\mathbb{R}$  a soluțiilor ecuației de mai sus, prin urmare suma din membrul drept are  $|\mathbb{R}|$  termeni (cardinalul mulțimii  $\mathbb{R}$ ).

Ca exemplu de aplicare a formulei, să calculăm numărul  $A_7^3_{(3,3,1)}$ .

Ecuația  $x_1 + x_2 + x_3 = 3$ , cu condițiile  $0 \leq x_1 \leq 3, 0 \leq x_2 \leq 3, 0 \leq x_3 \leq 1$  are următoarele soluții:

$$(0, 2, 1); (0, 3, 0); (1, 1, 1); (1, 2, 0); (2, 1, 0); (2, 0, 1); (3, 0, 0).$$

Deci:

$$A_7^3_{(3,3,1)} = 6 \left( \frac{1}{2} + \frac{1}{6} + \frac{1}{1} + \frac{1}{2} + \frac{1}{2} + \frac{1}{2} + \frac{1}{6} \right) = 20.$$

### Formula de recurență II:

$$\begin{aligned} A_n^k_{(1_1, 1_2, \dots, 1_m)} &= A_{n-l_m}^k_{(1_1, 1_2, \dots, 1_{m-1})} + C_k^1 \cdot A_{n-l_m}^{k-1}_{(1_1, 1_2, \dots, 1_{m-1})} + \\ &+ C_k^2 \cdot A_{n-l_m}^{k-2}_{(1_1, 1_2, \dots, 1_{m-1})} + \dots + C_k^{l_m} \cdot A_{n-l_m}^{k-l_m}_{(1_1, 1_2, \dots, 1_{m-1})} \end{aligned}$$

Suma din membrul drept are  $l_m + 1$  termeni.

Ca exemplu de aplicare a formulei, să calculăm același număr  $A_7^3_{(3,3,1)}$ .

Obținem:

$$A_7^3_{(3,3,1)} = A_6^3_{(3,3)} + C_3^1 \cdot A_6^2_{(3,3)}$$

Utilizând una din metodele de calcul expuse în prezentul articol, obținem:

$$A_6^3_{(3,3)} = 8; \quad A_6^2_{(3,3)} = 4$$

Deci:  $A_7^3_{(3,3,1)} = 8 + 3 \cdot 4 = 20$ .

## 5 Metoda polinoamelor de tip Newton

În continuare vom dezvolta o metodă generală pentru calculul aranjamentelor generalizate (metoda polinoamelor de tip Newton [3], [4]).

Vom considera la început un caz particular, respectiv calculul numărului  $A_5^3_{(3,2)}$ . Prin urmare, trebuie să calculăm în câte moduri se pot distribui trei obiecte diferite în două căsuțe de capacitate trei respectiv doi. La fiecare distribuție a obiectelor în căsuțe rămân două locuri necompletate. Să introducem o clasă de obiecte fictive, având două astfel de obiecte, astfel încât la fiecare distribuție a obiectelor, căsuțele să fie complet ocupate. Aceste obiecte fictive corespund “golurilor” sau “lipsurilor” din căsuțe la o distribuție a celor trei obiecte diferite. De asemenea, să presupunem la început că fiecare căsuță poate primi cinci obiecte. Atunci, primul obiect se poate plasa în prima căsuță sau în a doua căsuță. Acestor posibilități de distribuție a primului obiect le putem atașa polinomul simetric și omogen de două nedeterminate:  $P_1 = y_1 + y_2$

La fel, al doilea obiect se poate plasa în prima sau în a doua căsuță. Scriem polinomul atașat:  $P_1 = y_1 + y_2$

Fiecărei distribuiri a primului obiect  $i$  se poate atașa o distribuție a celui de-al doilea obiect, totalitatea distribuțiilor care rezultă reprezentându-se prin produsul celor două polinoame:

$$P_1^2 = y_1^2 + y_2^2 + 2y_1y_2$$

Al treilea obiect se poate de asemenea plasa în prima sau a doua căsuță, polinomul atașat fiind:  $P_1 = y_1 + y_2$

Distribuțiilor celor trei obiecte distincte le corespunde polinomul:

$$P_1^3 = y_1^3 + y_2^3 + 3y_1^2y_2 + 3y_1y_2^2$$

Cele două obiecte identice (“golurile”) se pot distribui ambele în prima căsuță, ambele în a doua căsuță sau una în prima și cealaltă în a doua căsuță. Polinomul atașat va fi:

$$P_2 = y_1^2 + y_2^2 + y_1 y_2$$

Distribuirilor celor cinci obiecte le corespunde polinomul:

$$P_1^3 \cdot P_2 = y_1^5 + 4y_1^4 y_2 + 7y_1^3 y_2^2 + 7y_1^2 y_2^3 + 4y_1 y_2^4 + y_2^5$$

Exponentul unei nedeterminate arată câte obiecte sunt în căsuța reprezentată de nedeterminata respectivă. Coeficientul unui monom arată de câte ori apare el în polinomul final, deci câte distribuiri de tipul respectiv sunt posibile. În cazul nostru, prima căsuță poate primi maximum trei obiecte iar a doua maximum două obiecte, deci distribuiri sunt de tipul  $y_1^3 y_2^2$ . Deci, rezultă:

$$A_{(3,2)}^3 = 7.$$

O simplificare considerabilă a calculelor se poate face considerând reprezentarea polinoamelor simetrice și omogene de felul celor de mai sus prin sumele nedeterminatelor de aceeași putere (relații de tip Newton, [1]).

Astfel, notând:

$$x_1 = y_1 + y_2$$

$$x_2 = y_1^2 + y_2^2$$

avem:

$$P_1 = x_1$$

$$P_2 = \frac{1}{2}(x_1^2 + x_2)$$

$$P = P_1^3 \cdot P_2 = \frac{1}{2}(x_1^5 + x_1^3 x_2)$$

$$P = \frac{1}{2} [(y_1 + y_2)^5 + (y_1 + y_2)^3 \cdot (y_1^2 + y_2^2)]$$

Cu teorema multinomului [5] extragem coeficientului monomului  $y_1^3 y_2^2$ :

$$N = \frac{1}{2} \left[ \frac{5!}{3!2!} + \frac{3!}{1!2!} + \frac{3!}{3!0!} \right] = 7$$

Metoda expusă se poate aplica evident pe cazul general. Deci pentru calculul aranjamentelor generalizate:

$$A_n^{(l_1, l_2, \dots, l_m)}$$

se procedează astfel:

a) Se calculează polinomul:

$$P = P_1^k \cdot P_{n-k}$$

unde:  $P_1 = x_1$  iar

$$P_{n-k} = P_{n-k}(x_1, x_2, \dots, x_{n-k})$$

este polinomul de tip Newton de grad  $n - k$  în  $n - k$  nedeterminate.

Deci,  $P = P(x_1, x_2, \dots, x_{n-k})$  va avea gradul  $n$  și  $n - k$  nedeterminate ( $n > k$ ).

b) Se înlocuiește în P:

$$x_1 = y_1 + y_2 + \dots + y_m$$

$$x_2 = y_1^2 + y_2^2 + \dots + y_m^2$$

.....

$$x_{n-k} = y_1^{n-k} + y_2^{n-k} + \dots + y_m^{n-k}$$

c) Se calculează cu teorema multinomului coeficientul monomului  $y_1^{l_1} y_2^{l_2} \dots y_m^{l_m}$  din dezvoltarea lui P, care va fi chiar numărul căutat.



Primele patru polinoame de tip Newton sunt:

$$P_1 = x_1$$

$$P_2 = \frac{1}{2} (x_1^2 + x_2)$$

$$P_3 = \frac{1}{6} (x_1^3 + 3x_1x_2 + 2x_3)$$

$$P_4 = \frac{1}{24} (x_1^4 + 6x_2^2x_2 + 8x_1x_3 + 3x_2^2 + 6x_4)$$

Menționăm, fără a insista aici asupra acestui aspect, că aplicând metoda de numărare Pòlya – de Bruijn [5] în cazul problemei noastre, se obține în fond metoda de calcul expusă mai sus. Polinoamele de tip Newton apar ca polinoame indicatoare de cicluri pentru grupurile simetrice de permutări.

În cazul particular  $k = n$  se obțin permutările generalizate:

$$A_{n (l_1, l_2, \dots, l_m)} = P_{n (l_1, l_2, \dots, l_m)} = \frac{n!}{l_1! l_2! \dots l_m!}$$

## 6 Aplicații

Ca aplicații vom considera trei probleme.

a) Câte numere de patru cifre se pot forma cu cifrele 1,2,3 dacă în fiecare astfel de număr cifra 1 se poate utiliza de cel mult 3 ori, cifra 2 de cel mult două ori și cifra 3 de cel mult două ori?

b) Opt elevi urmează a fi cazați într-un cămin în trei camere având patru, trei și respectiv trei paturi. În câte moduri se poate face distribuția elevilor în camere?

c) Utilizând metoda polinoamelor de tip Newton, să se recalculeze  $A_7^3_{(3,3,1)}$ .

Aplicând cele expuse mai sus, se obțin rezultatele:

a)  $A_{7(3,2,2)}^4 = 62$

b)  $A_{10}^8(4,3,3) = 2660$

c)  $A_7^3(3,3,1) = 20$

## Bibliografie

- [1] D. E. Knuth, *Tratat de programarea calculatoarelor*, vol. I, Editura Tehnică, București, 1974.
- [2] V. M. Popa, *Unele generalizări în combinatorică*, Buletinul Științific al Institutului de Învățământ Superior Sibiu, vol. III, Sibiu, 1980, pag. 33-39.
- [3] V. M. Popa, *Asupra numărării bijectiilor între două mulțimi multiple*, Gazeta Matematică – Perfecționare metodică și metodologică în matematică și informatică, vol. VII, nr. 2, București, 1986, pag. 78-81.
- [4] V. M. Popa, *Matematică aplicată*, Sibiu, 2005.
- [5] I. Tomescu, *Introducere în combinatorică*, Editura Tehnică, București, 1972

Universitatea „Lucian Blaga Sibiu

Facultatea de Inginerie „Hermann Oberth

Catedra de Inginerie Electrică și Electronică

Str. Emil Cioran, nr. 4

Sibiu, România

E-mail address: *vasile\_mircea.popa@ulbsibiu.ro*