

Teme Licență 2021

Prof. univ. dr. Dana Simian

1. Soft educational pentru studierea structurilor abstracte de date
2. Aplicație pentru repartizarea automata a temelor de licență și disertație
3. Aplicații ale curbelor bezier în dezvoltarea jocurilor
4. Tehnici de programare aplicate în rezolvarea unor jocuri celebre
5. Aplicații ale algoritmilor geometrici
6. Aplicație de divertisment bazata pe recunoașterea formelor

Conf. univ. dr. Florin Stoica

1. Aplicații inteligente cu automate stochastice
2. Algoritmi genetici în probleme de optimizare
3. Rețele neuronale: arhitecturi și aplicații
4. Sisteme multiagent cu învățare prin întărire

Conf. univ. dr. Laura Stoica

1. Sistem informatic pentru organizarea activităților științifice
2. Studiu comparativ în tratarea excepțiilor
3. Utilitar pentru sistemele de fișiere Linux
4. Planificarea activităților zilnice printr-o agendă online
5. Modelarea și simularea sistemelor dinamice folosind Simulink
6. Ghid online pentru accesibilizarea site-urilor web
7. Generator de teste pentru evaluarea cunoștințelor

Conf. univ. dr. Nicolae Constantinescu

1. Programarea embedded. Studiu de caz
2. Sisteme de calcul a optimalitatii in retele de comunicatii
3. Structurarea datelor in grafuri stratificate
4. Grafuri stratifiabile. Studiu de caz
5. Modele de programare in cadrul sistemelor de clasificare a datelor
6. Programarea chip-urilor din sisteme de tipul System on a Chip

Lector univ. dr. Ralf Fabian

1. Servicii web pentru procesare multimedia
2. Aplicații ale rețelelor neurale în recunoașterea de watermark (filigran) din imagini digitale
3. Generare de animații și artă digitală cu algoritmi genetici
4. Dezvoltarea jocurilor online cu animații și efecte grafice bazate pe HTML5 și JavaScript
5. Aplicații ale inteligenței artificiale în lumea jocurilor digitale
6. Dezvoltarea aplicațiilor pe platforma Android. Sistem de management pentru manifestări științifice studentești
7. Sisteme inteligente de protejare a datelor pentru platforme mobile
8. Soluții IoT pentru monitorizarea ambientală și interpretarea de evenimente
9. Servicii web pentru platforme robotice
10. Arhitectură software pentru supraveghere video și monitorizarea automată

Lector univ. dr. Daniel Huniady

1. Fluxuri în rețele de transport și aplicații
2. Dezvoltarea aplicațiilor cu arhitecturi orientate pe servicii folosind Windows Communication Foundation (WCF)
3. Proiectarea unui sistem de gestiune a fondului de cursuri electronice
4. Sistem informatic pentru realizarea orarului unei facultăți
5. Sistem informatic pentru promovarea potențialului turistic românesc
6. Sistem informatic pentru pregătirea examenului de admitere

IQuST

1. ASP.NET Core web API with focus on different areas
2. Face recognition implementation and comparison
3. Document database implementation with NoSQL (e.g. MongoDB)
4. Green Vehicle Transportation

Lector univ. dr. George Maniu

1. Utilizarea limbajului SQL în foi de calcul Google
2. Aplicație web cu baze de date NOSQL
3. Aplicație web pentru depunere online de documente în format pdf, doc, xls, etc. și stocarea acestora într-o bază de date
4. Aplicație web care utilizează ontologii
5. Sistem software pentru managementul relației cu clienții
6. Sistem software pentru managementul automat al parcărilor cu plată

Lector univ. dr. Ionela Maniu

1. Tendințe actuale în designul și funcționalitatea paginilor web. Studiu de caz: web-site-urile universităților
2. Utilizarea tehnicilor de analiză a datelor pentru seturi de date din diverse domenii (Data analytics of data from different areas)
3. Dezvoltarea de jocuri educaționale (pot include și tehnici de Eye tracking / movement tracking) (Educational Games)
4. Dezvoltarea de aplicații în domeniul medical (Medical applications (eHEALTH, mHEALTH))
5. Dezvoltarea de aplicații pentru orașe inteligente (Smart City applications)
6. Metode de vizualizare a datelor (Visualization methods for analysis and presentation of data)

Lector univ. dr. Mircea Mușan

1. Managementul tranzacțiilor în aplicații Web
2. Magazinul virtual, mijloc fundamental în sisteme de afaceri electronice
3. Comerțul electronic în societatea informațională. Sisteme electronice de plăți
4. Aplicație informatică pentru calcularea și raportarea salariilor
5. Aplicație informatică on-line destinată activităților de turism
6. Sistem informatic pentru managementul documentelor

Lector univ. dr. Alina Pitic

1. Aplicație Web pentru reprezentarea cunoștințelor cu suport Prolog
2. Aplicație Web pentru reprezentarea cunoștințelor cu suport HTML
3. Aplicație Web pentru gestionarea stării de bine
4. Aplicație Web pentru jucatorii de "League of legends"
5. Aplicație Web pentru drumetii montane. Ghidul Inceptorului
6. Aplicație Web pentru gestionarea unei agentii matrimoniale
7. Aplicație Web pentru gestionarea lucrarilor "San Casa – Constructii"
8. Instrumente software pentru evaluarea studenților sub forma de test grilă pe calculator. Implementare, Management și Securitate
9. Aplicație Web pentru reprezentarea cunoștințelor cu suport JavaScript
10. Aplicație Web pentru promovari de evenimente

Asist. univ. dr. Cristina Cismaș

1. Modelarea, simularea și analiza proceselor
2. Instrumente software pentru modelarea activităților – implementare și management
3. Aplicație Web pentru managementul proceselor informatice
4. Managementul proiectelor complexe
5. Abordarea procesuală a ghidului pentru implementarea unui sistem de management al calității în cadrul unei instituții