

**EXAMENUL DE LICENȚĂ
SESIUNEA IULIE, 2018
DOMENIUL INFORMATICĂ**

Nr. crt	Nume si prenume	Titlu lucrare	Profesor coordonator
1.	ALECU C. COSTIN-ROBERT	Încurajarea competiției prin aplicații distribuite pe platforma android	Fabian Ralf
2.	ANTON I. MIHAELA - OANA	Arhitectura software pentru platforme educationale auxiliare	Fabian Ralf
3.	ARDELEAN D. G. DIANA - FLORINA	Aplicație soft pentru gestionarea și urmărirea situației financiare a unei societăți comerciale	Neamțu Mircea
4.	BĂILĂ C. MARIA - ALEXANDRA	Dezvoltarea proiectelor interactive prin IOT. Aplicații Smart home	Fabian Ralf
5.	BOLOGA G. F. VALENTIN GABRIEL	Securitatea și securizare a sistemelor informatice	Neamțu Mircea
6.	CAZACU T. TUDOR LAURENȚIU	Sistem informatic pentru o societate virtuală de impresariat în domeniul forței de muncă	Hunyadi Daniel
7.	CHERESTEȘ L. ANDREI - ROBERT	Proiectarea și implementarea unui site web pentru o firmă de turism	Stoica Laura
8.	CILOMPU I. CONSTANTIN-ROBERT	Sistem de navigare cu detecție și recunoaștere inteligentă a traseului. Aplicație mobilă pentru control manual și autonom	Fabian Ralf
9.	CRAIU C. MARIA-ALEXANDRA	Folosirea bazelor de date în aplicații web	Neamțu Mircea
10.	CRIȘAN G. GHEORGHE - CĂTĂLIN	Dezvoltarea aplicațiilor web folosind MEAN stack cu backend în Windows Azure	Hunyadi Daniel
11.	FAUR G.-P. CĂTĂLIN - PAUL	Aplicație de monitorizare construcții imobile	Neamțu Mircea
12.	GHERGHINOAICA P.-C. MIHAELA	Protecția bazelor de date utilizând tehnica criptării	Neamțu Mircea
13.	GIURA - SAVU N. NICOLAE - EMANUEL	Sistem de generare a adeverințelor bazat pe integrarea aplicațiilor office în C#	Fabian Ralf
14.	HALCEA R. ANAMARIA	Cross platform (windows - linux) continental ADAS simulation framework	Simian Dana
15.	HÎRCIAGĂ S.-V. PAUL - VASILE	Analiza dinamică a imaginilor captate de o cameră de supraveghere	Fabian Ralf
16.	ILIE I. DANIEL	Joc de tip grilă pentru gândirea logică dezvoltat pentru dispozitivele mobile	Stoica Laura
17.	JURAVLEA C. M. MIHAIL	Dezvoltarea aplicații cross-platform în Unity	Fabian Ralf
18.	LIE A.-G. ANDREEA-LAURA	Promovarea artei fotografice online	Pitic Alina
19.	LUNGU T. NICOLAE	Emergency Situations	Hunyadi Daniel
20.	MARCU I. MIHAI ALEXANDRU	Managementul informatiilor cu privire la activitatile didactice preuniversitare. Aplicație Android	Neamțu Mircea
21.	MARINESCU G. MIHAI	Dezvoltarea capacitatii de rezolvare a problemelor matematice prin jocuri web interactive	Fabian Ralf
22.	MUCEA M.-I. ANDREEA-ELENA	Aplicație web cu baze de date. Tool de evaluare	Neamțu Mircea
23.	OANCEA E. DELIA	Aplicație web cu baze de date distribuite	Neamțu Mircea
24.	PANDURU S.-I. IONUȚ-ALIN	Chess player	Hunyadi Daniel
25.	PETRI D.-M. LUCIAN - EMANUEL	Exploatarea vulnerabilităților în aplicații web	Neamțu Mircea
26.	PUREL I. LOREDANA - MARIA	Sistem informatic distribuit pentru promovarea potențialului turistic românesc	Hunyadi Daniel
27.	ROTAR Ș. AVRAM	Sistem informatic distribuit pentru evidența pacienților în sistemul asigurărilor de sănătate	Hunyadi Daniel
28.	ROTAR Ș. ELENA-DIANA	Proiectarea aplicațiilor cu arhitecturi orientate pe servicii	Hunyadi Daniel
29.	RUS I.-D. FILIP	Managementului timpului pentru optimizarea achizițiilor de produse și servicii	Fabian Ralf
30.	ȘERBAN C. CORNELIU - ANDREI	Realizarea unui portal educational	Pitic Alina
31.	STOIA N. EMANUEL-ANDREI	Hito Application	Neamțu Mircea

32.	SUHASTRU S. EUGENIA-ALEXANDRA	Curbe și suprafețe Bezier. Soft aplicativ	Simian Dana
33.	TAIFAS M. ANDREI-FILIP	Dezvoltarea și implementarea unei rețele de socializare pentru studenți Alumni	Hunyadi Daniel
34.	TĂNASE V. MĂDĂLINA	Facilitarea serviciilor de închiriere a mașinilor prin tehnologii web moderne	Fabian Ralf
35.	TĂNASIE M. MIHAELA-DANIELA	Aplicație interactivă de cumpărături pentru dispozitive mobile	Stoica Laura
36.	TERZEA V. VASILE - BOGDAN	League Knowledge	Pitic Alina
37.	ȚIGLAR I. MARIA - CRISTINA	Magazinul virtual, instrument de bază în comerțul electronic	Mușan Mircea
38.	TIȚA F. IONELA - CRISTINA	Platforma E-Learning	Neamțu Mircea
39.	URSACHE V. CRISTIAN	Stabilirea strategiilor ptr elaborarea nivelelor de dificultate în jocuri de tip platformer	Fabian Ralf
40.	URSU A. DANIEL	Sistem informatic pentru desfășurarea examenului de admitere	Hunyadi Daniel
41.	VERDE A. ALEXANDRA	Aplicație web pentru managementul de parcuri auto	Fabian Ralf
42.	VÎLCULESCU C.-V. SIMINA-MARIA	Asistent pentru organizarea și automatizarea task-urilor personale pe sistemul Android	Fabian Ralf
43.	VOIȘAN S. DACIAN	Studiu comparativ asupra motoarelor de joc destinate aplicațiilor web	Fabian Ralf
44.	VULSAN V. V. GABRIEL IONUȚ	Aplicație web destinată comunității studențești	Pitic Alina