

TEME DE LICENTA 2015-2016

Prof. Univ. dr. Dana Simian

1. Realitatea virtuala: concept, implementare, aplicatii - Bota Petrica
2. Design si aplicatii ale unor metode interactive de input a datelor - Sandica Robert
3. Crearea unui generator pentru testarea embedded - Fineas Muresan
4. Sistem informatic pentru rezervari on-line - Cosmin Marian
5. Proiectarea unei aplicatii de tip Game based Learning
6. Problema labirintului si aplicatii
7. Proiectarea unui tool bazat pe curbe Bezier, pentru design de fonturi
8. Aplicatie WEB pentru repartizarea si monitorizarea lucrarilor de licenta si disertatie
9. Proiectarea si validarea unui sistem soft de evaluare si autoevaluare.
10. Designul si implementarea unui sistem informatic pentru distributia proiectelor

Lector Univ. Dr. Ralf Fabian

1. Sisteme inteligente de protejare a datelor
2. Metode fractale aplicate în procesarea imaginilor
3. Servicii web pentru imagini multi-rezoluție/procesare multimedia
4. Rețele neurale artificiale utilizate la compresia imaginilor cu pierdere minimă din conținut
5. Aplicații ale rețelelor neurale în recunoașterea de watermark din imagini digitale
6. Generare de animații și arta digitală cu algoritmi genetici
7. Dezvoltarea jocurilor online cu animații și efecte grafice bazate pe HTML5 si JavaScript
8. Aplicații ale inteligenței artificiale în lumea jocurilor digitale.
9. Dezvoltarea aplicațiilor pe platforma Android/multi-platformă.
10. Dezvoltarea soluțiilor de backup și securitate a datelor personale
11. Dezvoltarea sistemelor software pentru supraveghere și monitorizarea automată

Lector Univ. Dr. Daniel Hunyadi

1. Platforme software pentru afaceri electronice
2. Fluxuri in retele de transport si aplicatii
3. Proiectarea aplicațiilor cu arhitecturi orientate pe servicii
4. Integrarea serviciilor web in aplicații distribuite
5. Proiectarea sistemului informațional pentru o societate virtuală de impresariat în domeniul forței de muncă
6. Sistem informatic distribuit pentru evidența pacienților în sistemul asigurărilor de sănătate
7. Sistem informatic pentru promovarea potențialului turistic românesc

8. Analiza și proiectarea unui sistem informatic pentru managementul unei unități sanitare
9. Sistem informatic pentru pregătirea examenului de admitere
10. Dezvoltarea de aplicații folosind arhitectura Metro Style
11. Aplicație client pentru sisteme mobile Windows pentru accesarea datelor oferite de un sistem de monitorizare

Lector Univ. Dr. C-tin Maniu

1. Galerie de arta *pay per view*. Implementare utilizand tehnologii open source si servere de date DB2.
2. Sistem software pentru managementul relației cu clienții CRM. Implementare utilizând tehnologii open source si baze de date DB2.
3. Baze de date semistructurate in DB2 (DB2 pureXML).
4. Aspecte privind auditarea securității bazelor de date. Strudiu de caz baze de date DB2.
5. Baze de date NOSQL. Aplicatii

Lector Univ. Dr. Mircea Musan

1. Dezvoltarea de aplicații informatice pentru microcontrolere
2. Servere de baze de date. Proiectarea și realizarea de aplicații
3. Securitatea in sisteme de gestiune a bazelor de date
4. Optiuni pentru dezvoltarea aplicatiilor in retea. Arhitectura file – server
5. Programarea orientate spre obiecte in sisteme de gestiune a bazelor de date
6. Managemantul tranzactiilor in baze de date relationale
7. Comerțul electronic în societatea informațională actuală. Sisteme electronice de plăți
8. Dezvoltarea de aplicații Web cu baze de date folosind tehnologii Microsoft
9. Aplicație informatică pentru calcularea și raportarea salariilor
10. Aplicație Web pentru gestiunea informatizată a stocurilor

Lector Univ. Dr. Neamtu Mircea

1. Realizarea unui blog utilizând PHP/FLEX/HTML+CSS
2. Realizarea unei aplicatii Web si pentru telefonie mobila (pentru o firma de turism) utilizând PHP/HTML+CSS/FLEX, Google Earth
3. Aplicații pentru telefonie mobila
4. Optimizarea securității tranzacțiilor on-line
5. Tehnici moderne de promovare a unei zone turistice. Aplicatie Web utilizând PHP/FLEX/HTML/CSS
6. Publicitatea pe internet. Studiu de caz utilizând PHP/FLEX/HTML/CSS

7. Program de optimizare a serviciilor turistice din Sibiu. Aplicatie Web utilizând PHP/FLEX/HTML /CSS/Google Earth
8. Valorificarea potentialului turistic al unei destinatii turistice (cazare, alimentatie, agrement, tratament). Aplicatie Web utilizând PHP/FLEX/HTML/CSS/Google Earth
9. Valorificarea patrimoniului (etnografic, istoric, cultural). Aplicatie Web utilizând PHP/FLEX/HTML +CSS/Google Earth

Lector univ. Dr. Alina Pitic

1. Biblioteci digitale - Stoica Petronela
2. Tehnici Web pentru realizarea unui E-shop - Moisei Andra
3. Dezvoltarea unei aplicatii educationale si interactive pentru prescolari -. Amza (Necula) Denisa
4. Aplicație WEB pentru gestiunea resurselor unui cabinet medical
5. Platforma pentru gestionarea și producția cursuri multimedia
6. Aplicație WEB tip Social Network

Lector Univ. Dr. Florin Stoica

1. Algoritmi genetici în programarea jocurilor
2. Algoritmi genetici în probleme de optimizare
3. Recunoașterea formelor cu rețele neuronale
4. Recunoașterea scrisului cu rețele neuronale
5. Accesibilizarea aplicațiilor prin sinteză vocală
6. Controale grafice pentru Business Intelligence
7. Dezvoltarea aplicațiilor Web cu DevExpress
8. Dezvoltarea aplicațiilor distribuite pe platforma .NET
9. Învățare automată cu automate stochastice
10. Dezvoltarea de plugin-uri pentru WordPress

Lector Univ. Dr. Laura Stoica

1. Utilitar pentru sistemele de fisiere Windows
2. Utilitar pentru sistemele de fisiere Linux