



CHIVU GEORGIAN-CRISTIAN

Software Developer & Science Enthusiast

Despre



Interesul meu se concentrează pe rezolvarea problemelor actuale și reale din domeniul științific, utilizând Inteligența Artificială, conceptele Matematice, programarea software și dezvoltarea de soluții inovatoare.

Contact

Sibiu, România

073 768 4473

georgian.chivu@ulbsibiu.ro

<https://www.linkedin.com/in/georgian-cristian-chivu/>

Competențe

C++ · C# · Entity Framework · SQL · LaTeX · Adobe Photoshop · Adobe Premiere · Adobe After Effects · MVVM · Level Design · Low-Level Design · Problem Solving & Analysis · Presentations · Level of Detail (LOD) · 3D Animation · Facial Animation · FX Animation · Animation Software · Unreal Engine 3 · Unreal Editor · Godot · Roblox Studio Development Environment · Bootstrap · Front-End Development · Machine Learning Principles · Visual Studio Suite · Office ·

Soft Skills

Teamwork · Transparency · Growth mindset · Adaptability · Time management

Interese

Dezvoltarea de soluții software, implementarea Inteligenței Artificiale în diverse domenii, fie de cercetare sau afaceri.

Aplicarea științelor exacte cu scopul rezolvării de probleme de clasa majoră a societății contemporane.

Certificări

- Microsoft Azure Artificial Intelligence Fundamentals
- Microsoft Power Platform
- SC-900: Microsoft Security, Compliance, and Identity Fundamentals
- Microsoft Azure Fundamentals
- Microsoft Certified: Power BI Data Analyst Associate

Studii



Masterat

● Oct 2022 – Iunie 2024

Matematică-Informatică Aplicată

Universitatea "Lucian Blaga" din Sibiu, Facultatea de Științe

Licență

● Oct 2019 – Iunie 2022

Matematică-Informatică Aplicată

Universitatea "Lucian Blaga" din Sibiu, Facultatea de Științe

Experiența



NTT DATA Romania

● Oct 2021 - Prezent

.NET Developer

Sibiu, România

Dezvoltarea de aplicații Enterprise, Desktop, Web utilizând stack-ul .NET, Azure, Docker, Kubernetes și suita de low-code Power Automate.

Freelancer – Game Assets

● Ian 2017 - Sept 2021

Game Engine – Assets Creator, Environment Designer, Game Logic Programmer

Am dezvoltat diverse resurse pentru alți dezvoltatori de jocuri, inclusiv scripturi, obiecte vizuale 3D, animații și framework-uri de joc. Experiența mea de auto-învățare în domeniul dezvoltării de jocuri m-a adus în contact cu utilizatorii de pe platforme precum Roblox, Unreal 4 și Godot. Începând cu anul 2017, am început să ofer conținut și resurse altor membri din aceste comunități.

Proiecte Personale



Software Detecție de Obiecte

O aplicație desktop pentru detectarea obiectelor din imaginile date, utilizând elemente de Computer Vision și Machine Learning.

De asemenea, a fost dezvoltat și un sistem hardware ce folosește un Pan-Tilt pentru a urmări obiectele din fața camerei în timp real.

Joc RPG – Dezvoltat în Unreal Engine 4

Proiectul presupune un joc de rol cu o mica poveste sub formă de demo. Jucătorul are parte de mecanici de luptă cu diverși inamici, se poate rostogoli, utiliza diverse atacuri cu variații diferite utilizând taste de "modifier", poate sări și schimba echipamentul.

Inamicii folosesc o inteligență artificială de bază, dar sunt construiți sub forma unei provocări de "learn-repeat-win" ce se adresează jucătorului, acesta, fiind nevoit să înțeleagă mecanicile pentru a putea trece la

Chivu