

PLAN DE ÎNVĂȚĂMÂNT

Valabil începând cu anul universitar 2018-2019

UNIVERSITATEA „LUCIAN BLAGA” DIN SBIU

FACULTATEA DE ȘTIINȚE

Programul de studii universitare de licență: INFORMATICĂ

Domeniul de licență: INFORMATICĂ

Durata studiilor / nr. De credite: 3 ani / 180 credite

Forma de învățământ: Învățământ cu frecvență (IF)

Rector,

Prof. univ. dr. ing. Ioan BONDREA

Decan,

Conf. univ. dr. Angela BĂNĂDUC

Director departament,

Prof. univ. dr. Mugur ACU

1. **MISIUNEA PROGRAMULUI DE STUDIU / SPECIALIZĂRII INFORMATICĂ**

Programul de studiu **Informatică** are misiunea de a pregăti specialiști în domeniul informaticii, capabili de a utiliza cunoștințe științifice fundamentale și aplicative, de a contribui la progresul tehnologic, economic. Programul de studiu Informatică pregătește specialiști cu studii superioare cu abilități de lucru colaborativ, în echipă, pentru dezvoltarea aplicațiilor informatice complexe. Programul urmărește crearea unei atitudini favorabile față de știința și de cunoaștere în general, a disponibilității de a evalua și autoevalua activității practice.

2. **OBIECTIVELE PROGRAMULUI DE STUDIU / SPECIALIZĂRII INFORMATICĂ**

Programul de studiu **Informatică** are ca scop acumularea de cunoștințe de bază și avansate în domeniul Informatică, dezvoltarea de competențe și abilități cognitive pe baza cunoștințelor acumulate și anume (obiective generale):

- a. Acumularea de cunoștințe generale și de bază, teoretice și aplicative de informatică și matematică, necesare practicării profesiei de informatician în diverse domenii de activitate: economic, sănătate, mass-media, comunicații, tehnologia informației, educațional;
- b. Familiarizarea cu cele mai noi și avansate dezvoltări ale cunoașterii în domeniu;
- c. Capacitatea de a aplica teoria în situații specifice ale mediului economic și instituțional;
- d. Identificarea, abordarea și soluționarea de probleme cognitive și profesionale noi;
- e. Compararea cunoștințelor noi cu cele tradiționale și capacitatea de a stabili relații între acestea, în vederea sesizării direcțiilor noi de adâncire a cunoașterii și de dezvoltare a profesiei.
- f. Capacitatea de a dezvolta și a implementa proiecte informatice.
- g. Capacitatea de a se integra lucrului în echipă.

3. **COMPETENȚE CARE SE VOR DOBÂNDI DE ABSOLVENȚĂ LA FINALIZAREA STUDIILOR**

3.1. **Competențe instrumentale**

- Capacitatea de a specifica, a proiecta și a dezvolta programe folosind:
 - Limbaje procedurale;
 - Limbaje orientate obiect;
 - Limbaje declarative;
- Baze de date;
- Metodologii și platforme de dezvoltare.
- Capacitatea de a opera, a utiliza și a administra sisteme de calcul, rețele de calculatoare, sisteme de gestiune a bazelor de date;
- Capacitatea de a utiliza și a întreține produse program și sisteme informatice;
- Capacitatea de instruire în tehnologia informației la nivelul învățământului primar și gimnazial (cu îndeplinirea cerințelor legale referitoare la modulul psiho-pedagogic);
- Capacitatea de a organiza și a conduce activitatea de informatică din unități economice și sociale, firme de profil IT, unități școlare.

3.2. **Competențe interpersonale**

- Însușirea tehnicilor de bază necesare pentru autoperfecționare în informatică;
- Capacitatea de a lucra în echipă pentru realizarea de sisteme informatice complexe;
- Capacitatea și abilitatea de a colabora cu specialiști în alte domenii pentru realizarea modelării informatice a subsistemelor din unități economice și sociale, firme de profil IT;
- Capacitatea de a lucra într-un mediu internațional (echipe cu componență internațională) prin acumularea de cunoștințe corespunzătoare de limbă străină (engleză, franceză sau germană), inclusiv terminologia de specialitate și abilitatea de comunicare;
- Însușirea unui comportament deontologic și etic adecvat.

3.3. **Competențe sistemic**

- Capacitatea de a învăța și a transpune în practică cunoștințele noi dobândite;
- Capacitatea de adaptare rapidă la progresele pe care le înregistrează domeniul informatică și domeniile relaționate;

Capacitatea de a cerceta și a inova în domeniul informaticii aplicate în diverse domenii de activitate.

Valabil începând cu anul universitar 2018-2019

	Discipline obligatorii	Cod disciplină	Semestrul I						Semestrul II							
			C	S	L	P	Verif	ECTS	C	S	L	P	Verif	ECTS		
1.	Algoritmi fundamentali	380602I01001	2		2		E	5								
2.	Arhitectura sistemelor de calcul	380602I01002	2		2		E	5								
3.	Fundamentele programarii	380602I01003	2		2		E	5								
4.	Sisteme de procesare a documentelor	380602I01004	2		2		E	5								
5.	Elemente de analiză reală	380602I01005	1	1			E	5								
6.	Software computațional și de simulare	380602I01006	2		2		E	5								
7.	Educație fizică *	380602I01007		1				1*								
8.	Programare orientată obiect	380602I02008							2		2		E	5		
9.	Logică computațională	380602I02009							2		2		E	5		
10.	Tehnici de programare	380602I02010							2		2		E	5		
11.	Geometrie computațională	380602I02011							2		2		E	5		
12.	Elemente de algebra liniara si structuri de date	380602I02012							2	2			C	5		
13.	Elemente de analiză n-dimensională	380602I02013							1	1			E	5		
14.	Educație fizică *	380602I02014								1					1*	
			11	1	10				30	11	3	8				30
			22						30	22						30
	Discipline facultative	Cod disciplină	Semestrul I						Semestrul II							
			C	S	L	P	Verif	ECTS	C	S	L	P	Verif	ECTS		
15.	Limbă străină I	380602F01015		2			C	2								
16.	Limbă străină I	380602F02016								2			C	2		
Total ore facultative/săptămână/credite				2				2		2					2	
			2					2	2					2		

* Disciplina *Educație Fizică* este disciplină obligatorie, evaluată cu calificativ (Admis, Respins) și se acreditează cu 1ECS peste cele 30 de credite obligatorii pe semestru.

Rector,
Prof. univ. dr. ing. Ioan BONDREA

Decan,
Conf. univ. dr. Angela BĂNĂDUC

Director departament,
Prof. univ. dr. Mugur ACU

Valabil începând cu anul universitar 2018-2019

	Discipline obligatorii	Cod disciplină	Semestrul III						Semestrul IV							
			C	S	L	P	Verif	ECTS	C	S	L	P	Verif	ECTS		
17.	Sisteme de operare	380602I030187	2		2		E	6								
18.	Structuri de date	380602I03018	2		2		E	6								
19.	Baze de date	380602I03019	2		2		E	6								
20.	Probabilități și statistică	380602I03020	2	2			C	5								
21.	Dezvoltarea aplicațiilor WEB	380602I03021	2		2		E	5								
22.	Limbă străină	380602I03022		2			C	2								
23.	Educație fizică *	380602I03023		1				1*								
24.	Metode avansate de programare	380602I04024							2		2		E	5		
25.	Ecuatii diferențiale	380602I04025							2	2			E	4		
26.	Calcul numeric	380602I04026							2		2		E	5		
27.	Sisteme de gestiune a bazelor de date	380602I04027							2		2		E	5		
28.	Algoritmica grafelor	380602I04028							2		2		E	5		
29.	Limbă străină	380602I04029								2			C	2		
30.	Educație fizică *	380602I04030								1				1*		
31.	Stagiu de practică **	380602I04031								6*						4
			10	4	8	0		30	10	4	8	0		30		
			22					30	22					30		
	Discipline facultative	Cod disciplină	Semestrul III						Semestrul IV							
			C	S	L	P	Verif	ECTS	C	S	L	P	Verif	ECTS		
32.	Limbă străină II	380602F03032		2			C	2								
33.	Cercetări operaționale	380602F03033	2	2			C	4								
34.	Limbă străină II	380602F04034								2			C	2		
Total ore facultative/săptămână/credite			2	4				6		2				2		
			6					6					2			

** Stagiul de practică se desfășoară cumulativ la sfârșitul semestrului 4, după sesiunea de examene și însumează 112 de ore.

*Disciplina *Educație Fizică* este disciplină obligatorie, evaluată cu calificativ (Admis, Respins) și se acreditează cu 1ECT peste cele 30 de credite obligatorii pe semestru.

Rector,

Decan,

Director departament,

Prof. univ. dr. ing. Ioan BONDREA

Conf. univ. dr. Angela BĂNĂDUC

Prof. univ. dr. Mugur ACU

Valabil începând cu anul universitar 2018-2019

	Discipline obligatorii	Cod disciplină	Semestrul V						Semestrul VI						
			C	S	L	P	Verif	ECTS	C	S	L	P	Verif	ECTS	
35.	Limbaje formale și compilatoare	380602I05035	2		2		E	5							
36.	Programare distribuită	380602I05036	2		2		E	5							
37.	1. Procesarea imaginilor 2. Embedding Systems	380602O05037 380602O05038	2		2		E	5							
38.	1. Analiza datelor 2. Modelare și simulare	380602O05039 380602O05040	2		2		C	5							
39.	Medii și instrumente de programare	380602I05041	2		2		E	5							
40.	Rețele de calculatoare	380602I03042	2		2		E	5							
41.	Inteligență artificială	380602I06043							2		2		E	5	
42.	1. Sisteme de operare distribuite 2. Programare concurrentă	380602O06044 380602O06045							2		2		E	5	
43.	1. Dezvoltarea de aplicatii Universal Windows Platform 2. Aplicații multimedia	380602O06046 380602O06047							2		2		E	5	
44.	1. Inginerie software 2. Dezvoltarea de aplicatii mobile	380602O06048 380602O06049							2		2		E	5	
45.	1. Metode formale in informatică 2. Etică profesională și proprietate intelectuală (Informatică legală)	380602O06050 380602O06051							2		2		E	5	
46.	Pregătirea lucrării de licență	380602I06052													5
Total ore/săptămână/credite15/39			12		12	0		30	10		10				30
			24				30		20						30
	Discipline facultative	Cod disciplină	Semestrul V						Semestrul VI						
			C	S	L	P	Verif	ECTS	C	S	L	P	Verif	ECTS	
47.	Modelarea proceselor ecologice	DC	2		2		C	4							
Total ore facultative/săptămână/credite			2		2			4							
			4				4								

Cursurile numerotate cu 1. și 2. fac parte dintr-un pachet de cursuri opționale. Se alege un curs din cele două.

Opțiunea pentru cursurile din pachet se face la sfarsitul anului 2.

Examenul de licență constă din 2 probe și se acreditează cu 10 credite peste totalul de 180 credite obligatorii +4 credite pentru Educație Fizică, astfel :

- proba 1: „Cunoștințe fundamentale și de specialitate” (scris) – se acreditează cu 5 credite;

- proba 2: „Susținerea lucrării de licență” (oral) – se acreditează cu 5 credite. Participarea la proba 2 este condiționată de obținerea celor 5 credite de la Proba 1.

Legendă:

E – examen

C – colocviu

Rector,
Prof. univ. dr. ing. Ioan BONDREA

Decan,
Conf. univ. dr. Angela BĂNĂDUC

Director departament,
Prof. univ. dr. Mugur ACU

4. FINALITĂȚI

– absolvenții programului de studii universitare de licență pot accesa următoarele ocupații posibile conform „Clasificării Ocupațiilor din România” – ISCO – 08.

Ocupații posibile conform COR:

- Programator de sistem informatic – 251204;
- Administrator baze de date – 252101;
- Administrator de rețea de calculatoare – 252301;
- Analist – 251201;
- Programator – 251202;
- Profesor in învățământul gimnazial – 233002;
- Cercetător in matematică informatică – 212023;
- Cercetător in informatică – 214917;

Noi ocupații propuse pentru a fi incluse în COR:

Informatician designer; Asistent achiziție și analiză date; Specialist testare aplicații.

5. CERINȚE PENTRU OBȚINEREA DIPLOMEI DE LICENȚĂ

Număr de credite alocate, conform legislației: 180

1. 33 discipline obligatorii însumând 150 credite;
2. 6 discipline obligatorii cuprinse in pachete de opționale, însumând 30 credite;
3. 4 credite pentru practică, care se desfășoară la sfârșitul anului 2 de studiu.
4. 5 credite pentru „Elaborarea lucrării de licență”;
5. 4 credite pentru limba străină ca disciplină obligatorie.
6. Educația fizică este obligatorie și se desfășoară pe primele 4 semestre, însumând 4 credite, peste cele 180 de credite necesare.
7. 10 credite pentru susținerea examenului de licență, peste cele 180 obligatorii.

Stagiul de practică se desfășoară cumulativ la sfârșitul semestrului 4, după sesiunea de examene. Practica se desfășoară în cadrul unor firme de software sau în servicii de informatică din unități economico-sociale, pe baza unor convenții de practică.

Examenul de licență constă din 2 probe:

- Proba 1 - „Cunoștințe fundamentale și de specialitate” (scris)
- Proba 2 - „Susținerea lucrării de licență” (oral)

Acordarea creditelor pentru „Elaborarea lucrării de licență” se face în urma unei evaluări făcute la începutul ultimei sesiuni de examene în fața unei comisii formate din 2 evaluatori care sunt desemnați cu acordul colectivului, funcție de specificul temelor de licență.

6. STRUCTURA ANULUI UNIVERSITAR

(exprimata în săptămâni)

Anul	Activități didactice		Sesiuni de examene				Practică
	Sem. I	Sem. II	Iarnă	Restanțe Iarnă	Vară	Restanțe Vară	
Anul I	14	14	3	1	3	1	-
Anul II	14	14	3	1	3	1	4
Anul III	14	12	3	1	3	1	-

Structura detaliată a anului universitar se găsește la adresa <http://stiinte.ulbsibiu.ro/studenti/structura-anului-universitar>

7. PONDEREA CREDITELOR DIN DISCIPLINELOR DIN CATEGORIILE OBLIGATORII (IMPULSE+OPȚIONALE)

Tip Discipline	Nr. Credite	Pondere	Standarde ARACIS
Obligatorii impuse	150	83%	83-70%
Obligatorii opționale	30	17%	<=20%

8. STRUCTURA PLANULUI PE DISCIPLINE FUNDAMENTALE, DE SPECIALITATE ȘI COMPLEMENTARE

Discipline: Total 39					
Fundamentale		De specializare		Complementare	
15	42,11%	17	46,56%	7	11,34%
STANDARDE ARACIS					
Fundamentale		De specialitate		Complementare	
35-45%		35-50%		10-20%	

9. **Raport curs / aplicații:** 876ore/932ore=0.94, abaterea de la raportul 1/1 reprezentând 6%, în favoarea activităților aplicative

10. FLEXIBILITATEA PROCESULUI EDUCAȚIONAL

Flexibilitatea programului de studii este asigurată prin discipline opționale și facultative. Disciplinele opționale sunt propuse pentru semestrele V-VI și sunt grupate în pachete opționale. Din fiecare pachet de discipline opționale studentul alege una care devine obligatorie. Alegerea opționalelor se face la sfârșitul semestrului IV.

11. EXAMENUL DE FINALIZARE STUDII (LICENȚĂ)

1. Comunicarea temei lucrării de licență: semestrul IV;
2. Elaborarea lucrării de licență: semestrul VI;
3. Susținerea lucrării de licență: iunie-iulie sau februarie

12. UN PUNCT DE CREDIT NECESITĂ UN TOTAL DE 28 ORE / SEMESTRU DE ACTIVITATE DIDACTICĂ ȘI INDIVIDUALĂ

13. DISTRIBUIREA CREDITELOR PE COMPETENȚE (TABELE RNCIS – grila 1*)

Nr.	Disciplina **	Sem.	Număr credite	Competențe profesionale						Competențe transversale		
				C1	C2	C3	C4	C5	C6	CT1	CT2	CT3
1.	Algoritmi și structuri de date	I	5				*			*		*
2.	Arhitectura sistemelor de calcul	I	5						*	*		*
3.	Fundamentele programarii	I	5		*		*			*		*
4.	Sisteme de procesare a documentelor	I	5			*				*		*
5.	Elemente de analiză reală	I	5	*		*	*			*	*	
6.	Software computațional și de simulare	I	5	*			*			*		*
7.	Geometrie computațională	II	5				*			*		*
8.	Tehnici de programare	II	5				*			*		*
9.	Elemente de algebra liniara si structuri de date	II	5	*		*	*			*	*	
10.	Programare orientată obiect	II	5	*	*					*		*
11.	Logică computațională	II	5	*		*	*			*	*	
12.	Elemente de analiză n-dimensională	II	5	*		*	*			*	*	
13.	Sisteme de operare	III	6	*						*		*
14.	Probabilități și statistică	III	5	*		*	*			*	*	
15.	Structuri de date	III	6				*			*		*
16.	Baze de date	III	6			*		*		*		*
17.	Dezvoltarea aplicațiilor WEB	III	5	*	*			*		*	*	
18.	Ecuții diferențiale	IV	4	*		*	*			*	*	
19.	Calcul numeric	IV	5				*			*		*
20.	Stagiu de practică *	IV	4	*	*	*	*	*	*	*	*	*
21.	Metode avansate de programare	IV	5	*	*	*		*		*	*	
22.	Sisteme de gestiune a bazelor de date	IV	5			*		*		*		*
23.	Algoritmica grafelor	IV	5			*	*			*		*
24.	Limbaje formale și compilatoare	V	5	*	*		*			*		*
25.	Programare distribuită	V	5	*		*			*	*		*
26.	Analiza datelor	V	5	*		*	*			*	*	V
27.	Modelare și simulare	V	5		*	*	*			*		*
28.	Procesarea imaginilor	V	5	*	*	*	*			*	*	*
29.	Embedding Systems	V	5	*	*	*	*			*	*	*
30.	Medii și instrumente de programare	V	5	*	*	*	*			*	*	*
31.	Rețele de calculatoare	V	5						*	*		*
32.	Inteligență artificială	VI	5				*			*		*
33.	Sisteme de operare distribuite	VI	5	*		*	*			*	*	
34.	Programare concurrentă	VI	5	*	*					*		*
35.	Dezvoltarea de aplicatii Universal Windows Platform	VI	5	*	*					*		*

Nr.	Disciplina **	Sem.	Număr credite	Competențe profesionale						Competențe transversale		
				C1	C2	C3	C4	C5	C6	CT1	CT2	CT3
36.	Aplicații multimedia	VI	5		*					*		*
37.	Ingineria software	VI	5	*		*			*	*		*
38.	Dezvoltarea de aplicații mobile	VI	5	*	*	*	*			*	*	*
39.	Metode formale în informatică	VI	5	*	*		*			*		*
40.	Etică profesională și proprietate intelectuală (Informatică legală)	VI	5							*	*	
41.	Pregătirea lucrării de licență	VI	5	*	*	*	*	*	*	*	*	*

Legendă: C1-C6 sau C6 – Competențe profesionale; CT1-CT3 – Competențe transversale

* Se va utiliza Grila 1 (G1) care prezintă variantele: G1L și G1M corespunzătoare ciclurilor de licență și masterat, în conformitate cu ordinul MECS nr. 5703 / 18.10.2011.

** Se vor trece toate disciplinele din Planul de Învățământ

GRILA 1 – „Descrierea domeniului / programului de studii prin competențe profesionale și competențe transversale”

CUNOȘTINȚE	C1. Programarea în limbaje de nivel înalt	C2. Dezvoltarea și întreținerea aplicațiilor informatice	C3. Utilizarea instrumentelor informatice în context transdisciplinar	C4. Utilizarea bazelor teoretice ale informaticii și a modelelor formale	C5. Proiectarea și gestiunea bazelor de date	C6. Proiectarea și administrarea rețelelor de calculatoare
1. Cunoașterea, înțelegerea conceptelor, teoriilor și metodelor de bază ale domeniului și ale ariei de specializare; utilizarea lor adecvată în comunicarea profesională	C1.1 Descrierea adecvată a paradigmelor de programare și a mecanismelor de limbaj specifice, precum și identificarea diferenței dintre aspectele de ordin semantic și sintactic	C2.1 Identificarea de metodologii adecvate de dezvoltare a sistemelor software	C3.1 Descrierea de concepte, teorii și modele folosite în domeniul de aplicare	C4.1 Definirea conceptelor și principiilor de bază ale informaticii, precum și a teoriilor și modelelor matematice	C5.1 Identificarea conceptelor de bază pentru organizarea datelor în baze de date	C6.1 Identificarea conceptelor și modelelor de bază pentru sisteme de calcul și rețele de calculatoare
2. Utilizarea cunoștințelor de bază pentru explicarea și interpretarea unor variate tipuri de concepte, situații, procese, proiecte, etc. Asociate domeniului ABILITĂȚI	C1.2 Explicarea unor aplicații soft existente, pe niveluri de abstractizare (arhitectură, pachete, clase, metode) utilizând în mod adecvat cunoștințele de bază	C2.2 Identificarea și explicarea mecanismelor adecvate de specificare a sistemelor software	C3.2 Identificarea și explicarea modelelor informatice de bază adecvate domeniului de aplicare	C4.2 Interpretarea de modele matematice și informatice (formale)	C5.2 Identificarea și explicarea modelelor de bază pentru organizarea și gestiunea datelor în baze de date	C6.2 Identificarea și explicarea arhitecturilor de bază pentru organizarea și gestiunea sistemelor și a rețelelor
3. Aplicarea unor principii și metode de bază pentru rezolvarea de probleme / situații bine definite, tipice domeniului în condiții de asistență calificată	C1.3 Elaborarea codurilor sursă adecvate și testarea unitară a unor componente într-un limbaj de programare cunoscut, pe baza unor specificații de proiectare date	C2.3 Utilizarea metodologiilor, mecanismelor de specificare și a mediilor de dezvoltare pentru realizarea aplicațiilor informatice	C3.3 Utilizarea modelelor și instrumentelor informatice și matematice pentru rezolvarea problemelor specifice domeniului de aplicare	C4.3 Identificarea modelelor și metodelor adecvate pentru rezolvarea unor probleme reale	C5.3 Utilizarea metodologiilor și mediilor de proiectare a bazelor de date pentru probleme particulare	C6.3 Utilizarea tehnicilor pentru instalarea, configurarea și administrarea sistemelor și rețelelor
4. Utilizarea adecvată de criterii și metode standard de evaluare pentru a aprecia calitatea, meritele și	C1.4 Testarea unor aplicații pe baza unor planuri de test	C2.4 Utilizarea de criterii și metode adecvate pentru evaluarea aplicațiilor	C3.4 Analiza datelor și a modelelor	C4.4 Utilizarea simulării pentru studiul comportamentului modelelor	C5.4 Evaluarea calității diferitelor sisteme de gestiune a bazelor de date din	C6.4 Efectuarea de măsurători de performanță pentru timpi de răspuns, consum

limitele unor procese, programe, proiecte, concepte, metode și teorii		informatică		realizate și evaluarea performanțelor	punctul de vedere al structurii, funcționalității și extensibilității	de resurse; stabilirea drepturilor de acces
5. Elaborarea de proiecte profesionale, utilizarea unor principii și metode consacrate în domeniu	C1.5 Dezvoltarea de unități de program și elaborarea documentațiilor aferente	C2.5 Realizarea unor proiecte informatice dedicate	C3.5 Elaborarea componentelor informatice ale unor proiecte interdisciplinare	C4.5 Încorporarea de modele formale în aplicații specifice din diverse domenii	C5.5 Realizarea unor proiecte de baze de date	C6.5 Realizarea unor proiecte de rețele de calculatoare
Standarde minime de performanță pentru evaluarea competenței	Implementarea și documentarea de unități de program în limbaje de programare de nivel înalt și folosirea eficientă a mediilor de programare	Realizarea și întreținerea unor aplicații informatice pentru rezolvarea unor probleme reale de complexitate medie	Realizarea și componentelor informatice pentru o aplicație dedicată de o complexitate medie	Modelarea și rezolvarea unor probleme cu grad mediu de complexitate, folosind cunoștințe de matematică și informatică	Realizarea și administrarea unei baze de date de complexitate medie	Realizarea și administrarea unei rețele de calculatoare de dimensiune medie; instalarea de sisteme de operare

Descriptori de nivel ai competențelor transversale

6. Executarea responsabilă a sarcinilor profesionale, în condiții de autonomie restrânsă și asistență calificată

7. Familiarizarea cu rolurile și activitățile specifice muncii în echipă și distribuirea de sarcini pentru nivelurile subordonate

8. Conștientizarea nevoii de formare continuă; utilizarea eficientă a resurselor și tehnicilor de învățare pentru dezvoltarea personală și profesională

Competențe transversale

CT1. Aplicarea regulilor de muncă organizată și eficientă, a unor atitudini responsabile față de domeniul didactic-științific, pentru valorificarea creativă a propriului potențial, cu respectarea principiilor și a normelor de etică profesională

CT2. Desfășurarea eficientă a activităților organizate într-un grup inter-disciplinar și dezvoltarea capacităților empatice de comunicare inter-personală, de relaționare și colaborare cu grupuri diverse

CT3. Utilizarea unor metode și tehnici eficiente de învățare, informare, cercetare și dezvoltare a capacităților de valorificare a cunoștințelor, de adaptare la cerințele unei societăți dinamice și de comunicare în limba română și într-o limbă de circulație internațională

Standarde minime de performanță pentru evaluarea competenței

Realizarea și susținerea unui proiect pe o temă de specialitate, într-o manieră riguroasă și inteligibilă

Participarea activă la realizarea unui proiect în echipă, demonstrând capacități de comunicare interpersonală și asumarea rolurilor atribuite

Elaborarea și prezentarea unei lucrări pe o temă de specialitate cu evidențierea metodelor/tehnicilor folosite, în limba română și într-o limbă de circulație internațională